



Pascal Zrou, drummer, technisch contact:
pascal@statemusic.nl, 033 47 66 900,
06 555 97 188
Chris Tolsma, zanger, woordvoerder:
06 133 03 137

www.statemusic.nl

Rider 2015

STATE Music heeft een podium nodig zonder oneffenheden en zonder drumpodium, of een gladde vloer. Voor de drumset wordt een kleed mee genomen dus een harde of houten vloer is geen probleem. Een PA-systeem moet aanwezig zijn voor minimaal het versterken van de vocalist. Zangmicrofoons verzorgen wij zelf. Voor het opbouwen van onze apparatuur hebben wij ongeveer een uur nodig plus voldoende tijd voor een soundcheck. Wij verwachten dat de plek of podium vrij is voor opbouw, twee uur voor aanvang van de show en dat er voldoende werklicht is tijdens het opbouwen.

Technisch Contact:

Pascal Zrou, drummer tel.: 06 555 97 188 email: pascal@statemusic.nl

STATE Music Personeel:

Drie muzikanten, te weten:

Chris: Gitaar/zang

Martijn: Basgitaar

Pascal: Drums/zang

(aantal kan per optreden verschillen i.v.m. gast muzikanten)

Minimale podium afmeting:

5 meter breed en 2,5 meter diep of 12,5m²

Duur van de show:

1,5 uur achtereen of 2 keer 50 minuten met 20 minuten pauze

Licht en projectie:

bestaande showlicht is voldoende, wij brengen geen licht apparatuur of technicus mee.

Wij hebben een lichtshow die geprojecteerd kan worden met een beamer, dit is wenselijk maar geen vereiste.

Stroom voorziening:

2x 220v voor de versterkers, achteraan het podium, 2x 220v voor effect apparatuur, vooraan het podium

Persoonlijke verzorging:

Wij verwachten dat er voor het personeel van STATE Music een fles bron water per persoon tijdens de show door de zaalhouder aangeboden wordt.

- Eten: alleen vegetarisch en veganistisch

- Drank: Vers sap, frisdrank, bier

Gage vergoeding:

Tenzij anders overeengekomen:

Minimaal 75 euro onkostenvergoeding;

Normale gage: 350 euro via gageverklaring of factuur (onderhandelen mogelijk)

VAR is aanwezig

Thuis basis:

Amersfoort en omstreken.



Pascal Zrour, drummer, technisch contact:
pascal@statemusic.nl, 033 47 66 900,
06 555 97 188
Chris Tolsma, zanger, woordvoerder:
06 133 03 137

www.statemusic.nl

Rider 2015

Biografie kort:

Vette grooves, melodische basgitaar, warme funky gitaar. STATE Music zet het geluid neer van de funk uit de jaren 70, neemt je mee op een swingende reis door vervlogen tijden, haalt je uit de sleur van de moderne wereld en geeft je de vrijheid om helemaal jezelf te zijn en los te gaan op een funky STATE of mind.

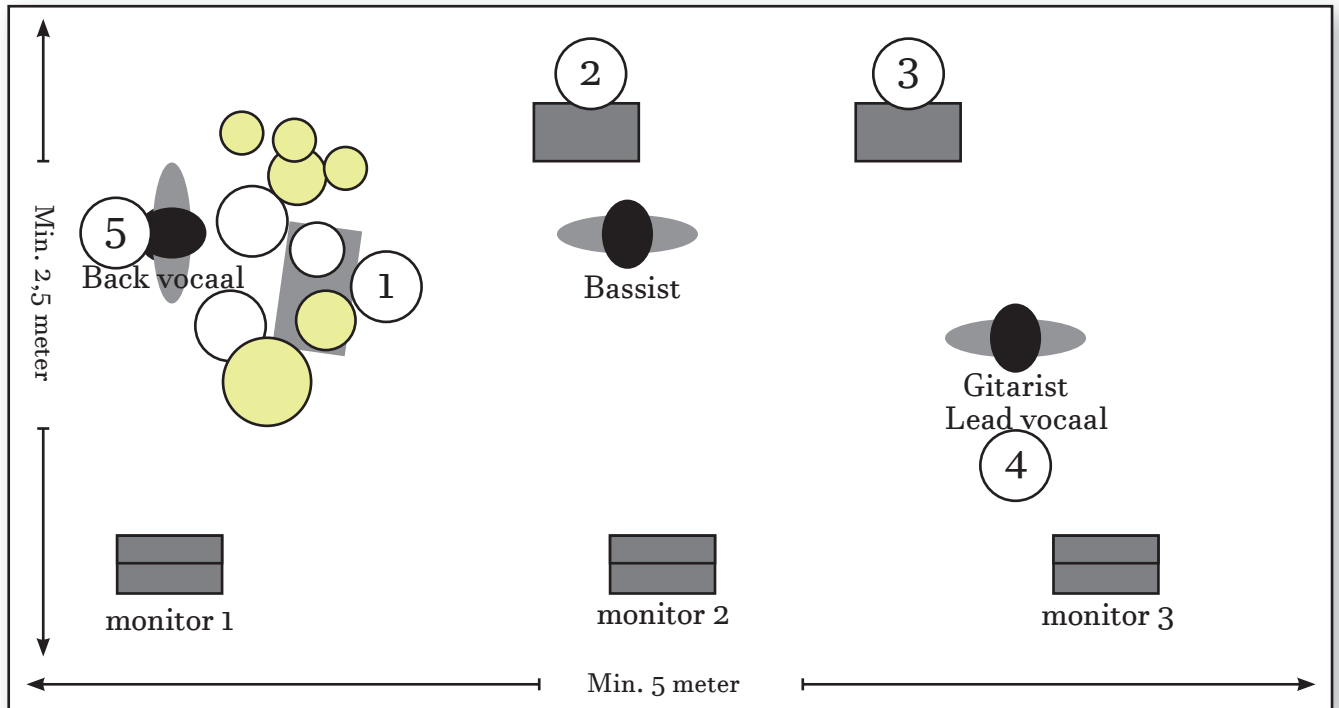
Biografie lang:

Vette grooves, melodische basgitaar, warme funky gitaar. STATE Music zet het geluid neer van de funk uit de jaren 70, neemt je mee op een swingende reis door vervlogen tijden, haalt je uit de sleur van de moderne wereld en geeft je de vrijheid om helemaal jezelf te zijn en los te gaan op een funky STATE of mind. De nummers van STATE Music worden volledig in samenwerking van alle bandleden geschreven. Het is het resultaat van een gelijkheid in denken en ervaren, het feilloos aanvoelen waar de groove naar toe gaat en waar de roots ligt. Chris bespeelt de gitaar met een eigenzinnige bluesy inval, Martijn weet de melodische kant van de funk naar voren te halen op de basgitaar, Pascal speelt de drums waar je niet stil bij kunt blijven zitten.

De thuisbasis van STATE is Amersfoort en omstreken.

Rider 2015

EFFECT INSTELLINGEN EN MICROFOON EQ:



FRONT

1	DRUMS	MICROFOON	INPUT	EFFECT*	EQ
	Bassdrum (no hole)	Beyer Dynamic TG50X	1	compressor	zie volgende pagina
	Snare drum	AKG CK393B	2	compressor	
	10" Tom	Overhead L AKG C3000 Overhead R AKG C3000(B)	3&4	compressor	
	14" Tom				
	HiHat				
	5 Cymbals				
2	BAS VERSTERKER				
	Ampeg BT15	Direct uit/DI	5	?	
	Warwick basgitaar				
3	GITAAR VERSTERKER	Direct uit/Shure Beta 59	6	geen	
	Ibanez hollow body				
4	LEAD VOCAL	Shure ?	8	Galm	
5	Back vocaal	Shure WH20XLR headset	9	Galm	

* meer informatie op
de volgende pagina(s)

Rider 2015

EFFECT INSTELLINGEN EN MICROFOON EQ:

DRUMS	MICROFOON	COMPRESSOR	EQ (Parametric)
Bassdrum (no mic hole)	Byer Dynamic TG50X	Threshold: -13dB	50Hz -13.0dB Q:9.0
		Ratio: 6.0:1	100kHz +9dB Q:3.5
		Attack: 4ms	1.18kHz -9.5dB Q:0.28
		Release: 1.3sec	10.6kHz +3.0dB Q:1.8
		Out gain: +5.0dB	
Snare drum	AKG CK393B	Threshold: -15dB	47Hz -6.5dB Q:Shlv
		Ratio: 6.0:1	132Hz +5dB Q:0.40
		Attack: 5ms	100kHz -6.5dB Q:1.0
		Release: 300ms	8.98kHz +2.5dB Q:12
		Out gain: -0.5dB	44Hz -11.0dB Q:9.0
Tom's en Cymbalen	Overhead L AKG C3000	Threshold: -19dB	167Hz +4.0dB Q:0.63
		Ratio: 5.0:1	1.49kHz -9.5dB Q:12
		Attack: 6ms	20.1kHz +3.0dB Q:1.1
		Release: 640ms	
		Out gain: +3.0dB	
Tom's en Cymbalen	Overhead R AKG C3000(B)	Threshold: -19dB	21Hz -8.5dB Q:2.8
		Ratio:5.0:1	132Hz +3.5dB Q:1.1
		Attack: 5ms	1.05kHz -7.5dB Q:12
		Release: 640ms	10.6kHz +4.5dB Q:0.9
		Out gain: +2.5dB	
BAS VERSTERKER	MICROFOON	COMPRESSOR	EQ
Ampeg BT15	Direct uit/DI	?	
Warwick basgitaar			
GITAAR VERSTERKER	MICROFOON	COMPRESSOR	EQ
Fender	Shure Beta 59 / optie: DI	geen	Akkoestisch geluid
Taylor	optie: DI	geen	Akkoestisch geluid
LEAD VOCAL	MICROFOON	EFFECT	EQ
	Shure SM58	Galm (net hoorbaar)	
BACK VOCAL	MICROFOON	EFFECT	EQ
	Shure WH20XLR headset	Galm (gemiddeld)	

Rider 2015

MONITOR MIX:

MONITOR 1* (stage of in-ear) Drums Pascal		MONITOR 2 Basgitaar Martijn		MONITOR 3 Gitaar/Lead vocaal Chris	
BASDRUM	70	BASDRUM	60	BASDRUM	50
SNARE	70	SNARE	60	SNARE	50
OH L	50	OH L	50	OH L	40
OH R	50	OH R	50	OH R	40
BASGITAAR	70	BASGITAAR	80	BASGITAAR	60
GITAAR	70	GITAAR	60	GITAAR	70
LEAD VCL	80	LEAD VCL	70	LEAD VCL	80
BACK VCL	60	BACK VCL	60	BACK VCL	60

* voor de in-ear monitor is er een onversterkt lijn monitor signaal nodig.

ZAAL MIX: (100 = gaat uit van hoogste volume in de zaal)

BASDRUM	90
SNARE	100
OH L	60
OH R	60
BASGITAAR	90
GITAAR	90
LEAD VCL	100
BACK VCL	80

OPMERKING:

STATE Music speelt op gemiddelt geluidsniveau en gebruikt veel akoestische instrumenten. Het is vsn belang dat dit goed gereproduceert wordt in de zaal. Een zaalgeluid geschikt voor Jazz-muziek heeft de voorkeur over een zaal geluid boven dat voor pop-of rock-muziek.

De zang moet goed in de muziek zitten en niet heel dik bovenop.

Effecten op de instrumenten zijn niet gewenst anders dan aangegeven.